

HISTORIA (PROBLEMA)

Actores principales: Turistas, Artistas y Productores de entretenimiento

Actores secundarios: gobiernos locales (estado) y empresa privada

Como consecuencia del problema de salud pública mundial del Covid-19; turistas, artistas y productores de entretenimiento se han visto gravemente afectados debido al distanciamiento social, limitación en la movilización y riesgo a la salud por el contagio. Esto también ha generado un alto nivel de estrés y un pánico económico en las familias y en las industrias, lo que se traduce en una disminución de poder adquisitivo de las personas afectando notablemente la industria del turismo, cultura, arte y entretenimiento, ya que son los escenarios propicios para la propagación del virus.

De acuerdo a decretos y leyes que han escrito los gobiernos locales sobre la marcha, nuestros actores principales se han visto afectados notablemente ya que no se tiene un manejo de una hoja de ruta clara por parte del estado para mitigar el problema. Por otro lado la empresa privada continúa en la búsqueda de su bienestar económico por encima del bienestar público.

FORMATO RETO

Construye el reto teniendo en cuenta esta estructura:



RETO

¿Cómo **rediseñar** las **necesidades del turismo y el entretenimiento** frente al problema del Covid-19 en **el mundo** en los próximos **6 meses**?